

Felipe Carvalho

Product Engineer e Designer

São Paulo, Brasil

Site	felipe.page
LinkedIn	linkedin.com/in/fccarvalho
GitHub	github.com/felipecarvalho
E-mail	hello@felipe.page

Resumo profissional

Product Engineer e Designer com quase 20 anos de experiência em produtos digitais, da concepção à publicação. Atualmente, sou Staff Software Engineer na Turbi, atuando em Mobile e Inteligência Artificial (IA), e fundador do DietAgent, aplicativo de nutrição com IA para iOS e Android que desenvolvi do design ao backend. Tenho experiência em desenvolvimento mobile com Flutter, Swift e Kotlin, arquitetura de software, liderança técnica, integração de Large Language Models (LLMs) em produtos e testes end-to-end (E2E) executados por agentes de IA. Iniciei a carreira em 2007, como designer em agências de publicidade, e sigo atuando em marca, Design Systems, UI e UX.

Experiência profissional

08/2026 – Atual	Turbi Staff Software Engineer • Atuo no desenvolvimento mobile e em projetos de Inteligência Artificial.
03/2026 – Atual	DietAgent Fundador
Site	dietagent.app • Desenvolvi sozinho um aplicativo de nutrição com IA para iOS e Android, em Flutter, que monta planos alimentares a partir da rotina, das preferências e dos objetivos de cada pessoa. • Criei a marca, o Design System e todas as telas no Figma. • Defini uma arquitetura em que regras calculam as metas nutricionais, o modelo de linguagem sugere os alimentos e uma etapa de validação confere as porções. • Adotei desenvolvimento orientado por especificações com agentes de IA, testes automatizados e integração contínua (CI). • Implementei testes E2E executados por agentes de IA via MCP, que dirigem o app em simuladores iOS e emuladores Android.
09/2024 – 03/2026	DROME Lead Mobile Engineer • Liderei o desenvolvimento de um aplicativo de IoT em Flutter, com código nativo para iOS e Android, integrado via Bluetooth Low Energy (BLE) a sensores de umidade, temperatura e geofencing. • Defini a arquitetura, os padrões de código e o processo de revisão técnica da equipe. • Atuei com a engenharia de hardware na definição dos protocolos de comunicação.
11/2023 – 08/2024	Bluecore Mobile Engineer • Desenvolvi funcionalidades do aplicativo da Anhanguera Educacional em Flutter, com arquitetura modular, otimizações de desempenho e um boilerplate para padronizar projetos.
10/2022 – 05/2023	Sciensa Mobile Engineer • Desenvolvi funcionalidades do aplicativo do Magnum Bank em Flutter, nas squads de cartão de crédito, pessoa física e pessoa jurídica, e ampliei a cobertura de testes automatizados.
07/2021 – 11/2021	Remessa Online Mobile Engineer • Desenvolvi módulos do aplicativo de remessas internacionais em Flutter, com foco na segurança das transações.

05/2020 – 11/2020	Cognizant Mobile Tech Lead Liderei uma squad no desenvolvimento do Super App da Porto Seguro em Flutter, incluindo a integração com a ConectCar para pagamento de pedágios e estacionamento.
12/2017 – 02/2020	TIVIT Software Engineer Desenvolvi aplicativos para dispositivos IoT com React Native e Flutter, soluções com blockchain para instituições financeiras e projetos de Inteligência Artificial com análise de vídeo e machine learning.
02/2013 – 01/2015	ProprietárioDireto Lead UI/UX Designer Liderei o redesenho do site da empresa, com foco na experiência do usuário.
02/2011 – 01/2012	Magalu Front-end Developer Desenvolvi o front-end do e-commerce e hotspots de campanhas promocionais.
09/2010 – 02/2011	Grupo Abril Front-end Developer Responsável pelos sites das revistas Placar, Quatro Rodas e Runner's World, incluindo plugins para WordPress e campanhas de anúncios.
06/2007 – 10/2010	Experiência anterior: Designer em agências de publicidade.

Projetos

2026	OAEF Framework open source (Apache 2.0) para repositórios mantidos em conjunto por agentes de IA e pessoas, com especificações, decisões e memória registradas no próprio repositório.
GitHub	github.com/felipecarvalho/oaef
2026	iOS Builder Servidor Model Context Protocol (MCP) que conduz um agente de IA da ideia à publicação na App Store, em 8 etapas e com 68 ferramentas. Licença PolyForm Noncommercial.
GitHub	github.com/felipecarvalho/ios-builder-mcp

Habilidades

Mobile	Flutter, Dart, Swift, SwiftUI, Kotlin, Kotlin Multiplatform (KMP), iOS, Android, React Native, Bluetooth Low Energy (BLE)
Inteligência Artificial	Large Language Models (LLMs), Fine-Tuning, Agentes de IA, Model Context Protocol (MCP), Spec-Driven Development, Engenharia de Prompt
Engenharia de Software	Arquitetura de Software, Clean Architecture, BLoC, Testes Automatizados, Testes End-to-End (E2E), Testes E2E com Agentes de IA, CI/CD, GitHub Actions, Liderança Técnica, Code Review, TypeScript, Go, Rust, C, C++
Design de Produto	Product Design, Design Systems, UI Design, UX Design, Branding, Figma

Formação

Autodidata em design e desenvolvimento de software, com estudo contínuo desde 2007.

Idiomas

Português (Nativo) · Inglês (Profissional)